**Câu hỏi audit module 5**

1. TypeScript là gì?
2. Tại sao nên sử dụng Typescript, Ưu điểm của Typescript
3. Làm sao để cài đặt TypeScript
4. Có thể chuyển mã TypeScript thành mã Javascript không, bằng cách nào?
5. Kể tên các kiểu dữ liệu trong Typescript
6. Kể tên các vòng lặp được typescript hỗ trợ
7. Phân biệt sự khác nhau giữa var, let, const
8. Trình bày khái niệm Single page application
9. lazy-loading là gì?
10. Để khởi tạo một dự án angular sử dụng câu lệnh nào
11. Để chạy một dự án angular sử dụng câu lệnh nào
12. Tại sao nên sử dụng Angular (điểm mạnh)?
13. Nhược điểm của Angular là gì?
14. Angular Cli là gì? Làm sao để sử dụng nó ?
15. File angular.json và package.js sử dụng để làm gì?
16. Giải thích kiến trúc của Angular
17. Angular đi theo mô hình nào? Phân biệt mô hình MVVM và MVC
18. Component là gì ? các thành phần của component
19. Mô tả vòng đời component?
20. Trình bày được khái niệm template trong angular
21. Biên dịch AOT là gì? Những lợi thế của AOT ?
22. Trình bày về Data binding trong component
23. Hãy mô tả khái niệm Databinding One Way & two way phân biệt sự khác nhau?
24. Directive trong angular là gì ?
25. Kể tên các directive được hỗ trợ trong angular
26. Làm thế nào để lấy được dữ liệu từ component cha
27. Làm thế nào để lấy được dữ liệu từ component con
28. Pipe là gì? Kể tên 1 số pipe thường sử dụng
29. ngFor là gì? Cách sử dụng
30. ngIf là gì? Cách sử dụng
31. Các cách tạo form trong Angular
32. Phân biệt Template driven form và Reactive form
33. Trình bày 1 số validate thường dùng. Cách custom validate như thế nào?
34. router trong angular dùng để làm gì?
35. Cách để lấy tham số trên URL trong angular
36. làm sao để kiểm tra người dùng có quyền truy cập vào 1 route ?
37. Trình bày sự khác nhau giữa navigateByUrl và navigate
38. Sự khác biệt giữa RouterModule.forChild và RouterModule.forRoot là gì?
39. Trình bày được ý nghĩa và khái niệm Observable
40. Trình bày được ý nghĩa và khái niệm Observer
41. Phân biệt sự khác nhau giữa Promise và Observable
42. Trình bày được ý nghĩa và khái niệm subcribe
43. ngModule là gì?

|  |  |
| --- | --- |
| 1.TypeScript là gì? | Là phiên bản superset của javascript khắc phục được các nhược điểm của javascript |
| 2.Tại sao nên sử dụng Typescript, Ưu điểm của Typescript | Cú pháp chặt chẽ  Cách tổ chức code rõ ràng hơn  Hỗ trợ có chế giúp hệ thông code theo hướng module  Hỗ trợ thêm nhiều kiểu dữ liệu  Enum  Any  Tuple  interface |
| 4.Có thể chuyển mã TypeScript thành mã Javascript không, bằng cách nào? | Thực hiện quá trình transpile |
| 5.Kể tên các kiểu dữ liệu trong Typescript | Gồm các kiểu dữ liệu như js và có thêm  Enum  Any  Tuple  Interface |
| 6.Kể tên các vòng lặp được typescript hỗ trợ | TypeScript hỗ trợ 3 loại vòng lặp  Forloop  For of loop (Dùng để trả lại từng phần tử của tập hợp. Nó tiện hơn vòng lặp for. Vì vòng lặp for trả về index, dựa vào index ta mới lấy được phần tử)  For in loop (Duyệt qua các phần tử của mảng và trả về vị trí index của các phần tử trong mảng.) |
| 7.Phân biệt var, let và const? | Khai báo **var** được định phạm vi toàn cục (global) hay hàm (function) **trong** khi **let và const** được định phạm vi là **khối** mã (block) Biến **var** có thể được cập nhật **và** khai báo lại **trong** phạm vi tồn tại; biến **let** có thể được cập nhật nhưng không thể khai báo lại; biến **const** không thể cập nhật nhưng không thể khai báo lại |
|  |  |
|  |  |